

## IX. Игровая модель олигополии

### Что такое «игра»?

В лекции 29 процесс принятия решения одной из олигополистических фирм сравнивался с раздумьями шахматиста над очередным ходом. Такое сравнение не случайно. Обе задачи относятся к ситуациям, которые называют *игровыми* и которые являются предметом теории игр — раздела математики, развившегося в XX в.

В любой игре участвуют как минимум два игрока, каждый из которых преследует свои собственные цели (в этом смысле пасьянс или кубик Рубика — не игры). Каждый из игроков выбирает свой *ход*, комбинация выборов всех игроков определяет складывающуюся *позицию*, и от позиции в конечном счете зависит *выигрыш* каждого игрока. Мы не будем здесь определять значения терминов, выделенных курсивом, — в каждой игре они имеют свой конкретный смысл.

Подчеркнем основную особенность игровой ситуации; выигрыш каждого участника зависит не только от его собственного выбора (как это мы видели, например, в задаче о потребительском оптимуме), но и от выбора всех остальных участников игры. Интересы отдельных игроков не совпадают. Поэтому выбора, оптимального в обычном смысле, в игровой ситуации не существует, и требуется уточнение понятия рационального поведения игроков.

Типы игровых ситуаций, рассматриваемых в теории игр, весьма разнообразны, и мы не будем пытаться дать им универсальную характеристику. Ограничимся классическим примером, иллюстрирующим характерные черты многих из них и получившим название «дилеммы заключенного».

Два преступника, назовем их А и Б, пойманы, содержатся под стражей и не могут общаться друг с другом. Следовательно предлагает каждому из них сознаться в совершенных ими преступлениях. Им известно следующее:

а) если оба сознаются, каждый получит 5 лет тюрьмы;

б) если ни один из них не сознается, следствие сможет раскрыть только часть преступлений и они получают по 2 года тюрьмы;

в) если один признается, а другой — нет, то признавшийся будет наказан 1 годом, а не признавшийся — 10 годами тюрьмы.

Таблица 1

«Выигрыши» заключенных

Выбор А	Выбор Б			
	сознаться		не сознаваться	
Сознаться	-5,	-5	-1,	-10
Не сознаваться	-10,	-1	-2,	-2

Эти условия сведены в табл. 1, в каждой клетке которой слева указан «выигрыш» заключенного А (срок наказания со знаком

«минус»), справа — заключенного Б. Что в таких условиях должен выбрать заключенный?

Если бы заключенные могли сговориться, они, скорее всего, решили бы не сознаваться, и каждый был бы приговорен к двум годам. Однако при этом каждый из них должен иметь твердые гарантии того, что другой не нарушит договоренности. А соблазн нарушить весьма велик: если А, выполняя соглашение, не сознается в преступлениях, то Б, сознавшись, получит всего 1 год, а А — 10 лет тюрьмы. Вообще, какой бы «ход» ни сделал Б, для А выгоднее сознаться. Так же может рассуждать и другой заключенный. Поэтому, действуя рационально, они оба сознаются.

Введем одно важное понятие. Положением равновесия в игре называется такое сочетание ходов ее участников, при котором для каждого участника данный его выбор дает ему наибольший выигрыш при фиксированных ходах остальных участников (*равновесие по Нэшу*).

В рассмотренной нами «дилемме заключенного» единственное положение равновесия — «оба сознались». Для каждого участника сознаться — лучший выбор, если другой сознался. И хотя есть другое положение, более выгодное для обоих, — «оба не сознались», оно неравновесно: каждому выгодно сделать иной выбор при данном «ходе» партнера.

В дальнейшем, при обсуждении модели олигополии, мы придем к ситуации, чрезвычайно похожей на «дилемму заключенного».

### Олигополия : условия игры

Рассмотрим допущения, лежащие в основе игровой модели олигополии, приблизительно в том же виде, в каком они были предложены французским экономистом А. Курно в 1838 г., задолго до того, как теория игр выделилась в самостоятельную дисциплину.

Будем считать, что

— на рынке действуют две фирмы, производящие совершенно одинаковый товар;

— фирмам известна кривая спроса, т. е. зависимость  $P = P_D(Q)$  — цены спроса от совокупного объема товара ( $Q$ ), предлагаемого обеими фирмами к продаже;

— фирмы принимают решения об объеме выпуска товара *самостоятельно и одновременно*.

Если первая фирма решила произвести  $Q_1$  единиц продукта, а вторая фирма —  $Q_2$ , то общее количество  $Q = Q_1 + Q_2$ , и на рынке установится цена

$$P = P_D(Q_1 + Q_2). \quad (1)$$

Итак, цена, по которой продает свой товар *каждая* фирма, зависит от сочетания решений, принятых *обеими* фирмами.

Рассмотрим ситуацию с точки зрения одной из фирм, скажем

первой. Ее затраты ( $TC_1$ ) зависят только от ее собственного выпуска ( $Q_1$ ), а выручка

$$TR_1 = Q_1 \cdot P_D(Q_1 + Q_2) \quad (2)$$

и прибыль

$$\Pi_1 = TR_1 - TC_1 \quad (3)$$

зависят и от  $Q_1$ , и от  $Q_2$ . Принимая решение, фирма должна учитывать, что ее успех или неудача зависят не только от ее собственного решения, но и от решения конкурента. И так же должна рассуждать вторая фирма.

### Процесс принятия решения

Итак, первая фирма определяет, сколько ей нужно произвести товара, учитывая, что вторая фирма принимает аналогичное решение. Допустим, что вторая фирма решила выпустить товар в количестве  $Q_2$ ; будем считать эту величину фиксированной.

Но если выпуск второй фирмы — фиксированная величина, то рыночная цена, определяемая равенством (1), зависит только от  $Q_1$  — от решения первой фирмы; следовательно, только от  $Q_1$  зависят выручка и прибыль первой фирмы.

Для того чтобы выяснить, как цена зависит от решения первой фирмы, снова обратимся к равенству (1); воспользуемся также рис. 1. Кривая  $D(Q_2)$  показывает зависимость цены от  $Q_1$  при данном фиксированном значении  $Q_2$ . Так,  $D(0)$  — это просто кривая рыночного спроса: если  $Q_2 = 0$ , то весь рынок находится в руках первой фирмы. При любом другом значении  $Q_2$  кривая  $D(Q_2)$  получается из кривой рыночного спроса сдвигом на  $Q_2$  единиц влево.

Таким образом, если величина  $Q_2$  фиксирована, можно условно выделить спрос на продукцию первой фирмы, представленный кри-

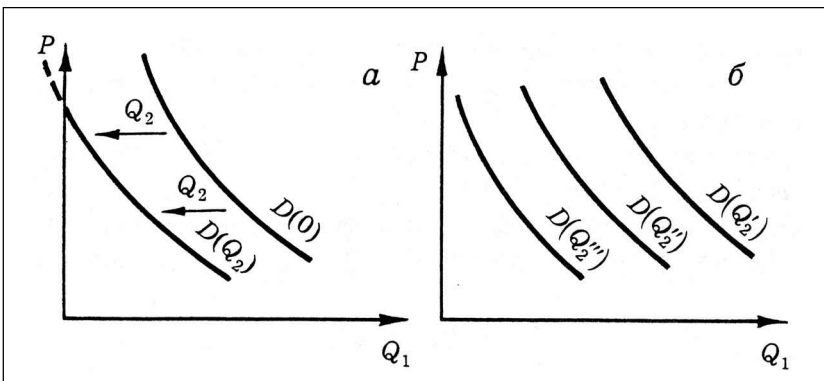


Рис. 1. Условный спрос на продукт первой фирмы при одном (а) и нескольких (б) фиксированных уровнях  $Q_2$  ( $Q_2' < Q_2'' < Q_2'''$ ).

вой  $D(Q_2)$ . Будем называть эти кривые *кривыми условного спроса* на продукцию первой фирмы. Далее первая фирма может рассуждать как монополист, выходящий на рынок с известным спросом  $D(Q_2)$  и определяющий наиболее выгодный объем производства  $Q_1$ , — характер принимаемого ею решения подробно рассмотрен в лекции 26.

Итак, если бы первая фирма знала, какое решение принимает в это время вторая фирма, она могла бы сделать оптимальный при данном  $Q_2$  выбор своего выпуска. Но суть игровой ситуации в том и состоит, что она этого не знает. Она должна предусмотреть различные возможные значения  $Q_2$  — им соответствует семейство условных кривых спроса  $D(Q_2)$  на рис. 1,б — и на каждый возможный «ход» конкурента найти оптимальный ответный «ход». Ее рассуждения напоминают размышления игрока, выражаемые формулой: «Если они — так, то мы — эдак». Таким образом, на этом этапе первая фирма не может однозначно определить наилучший объем выпуска, но может определить значение  $Q_1$ , наиболее выгодное для нее при каждом выбираемом конкурентом значении  $Q_2$ . Она строит так называемую *функцию реакции*:

$$Q_1 = r(Q_2), \quad (4)$$

устанавливающую связь наилучшего значения  $Q_1$  с выбором конкурирующей фирмы.

Проиллюстрируем этот этап решения задачи примером. Для простоты будем считать, что спрос и предельные затраты фирмы описываются линейными функциями; кроме того, припишем параметрам этих функций конкретные числовые значения. Пусть

$$P_D(Q) = 200 - 2Q;$$

$$TC_1 = 600 + 80Q_1 + Q_1^2,$$

так что

$$MC_1 = 80 + 2Q_1.$$

Прежде всего посмотрим, что представляют собой кривые условного спроса на товар первой фирмы. Кривая  $D(0)$ , очевидно, описывается уравнением

$$P = 200 - 2Q_1;$$

для кривой  $D(15)$  находим

$$P = 200 - 2(Q_1 + 15) = 170 - 2Q_1.$$

Аналогично находим, что уравнение кривой  $D(30)$  имеет вид

$$P = 140 - 2Q_1$$

и т. д.

Далее, считая  $Q_2$  фиксированным, мы рассматриваем общую выручку первой фирмы:

$$TR_1 = Q_1[200 - 2(Q_1 + Q_2)] = Q_1[(200 - 2Q_2) - 2Q_1]$$

лишь как функцию  $Q_1$ . Отсюда мы можем найти предельную выручку первой фирмы:

$$MR_1 = (200 - 2Q_2) - 4Q_1.$$

Рассчитанные ранее кривые условного спроса  $D(Q_2)$  и соответствующие им кривые предельной выручки показаны на рис. 2.

Наилучшим для первой фирмы является такой объем производства, при котором выполняется условие  $MR_1 = MC_1$ , т. е. значение  $Q_1$  должно быть решением уравнения

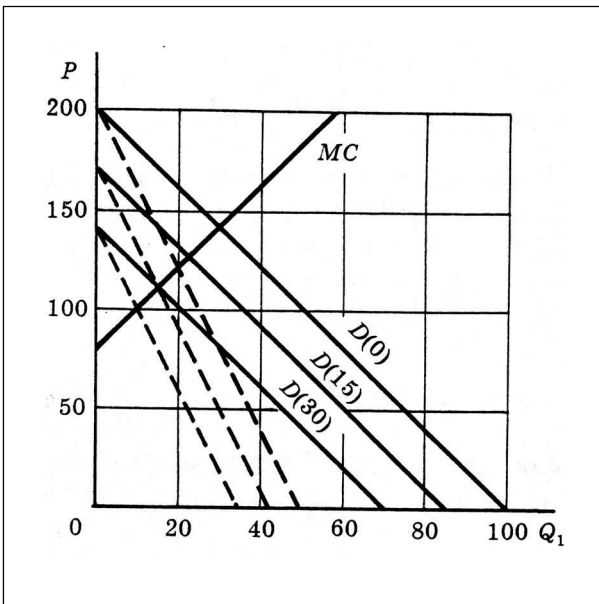
$$200 - 2Q_2 - 4Q_1 = 80 + 2Q_1.$$

Решая это уравнение, находим

$$Q_1 = 20 - \frac{1}{3}Q_2.$$

Последнее равенство показывает, какой объем производства является для первой фирмы наилучшим, если вторая производит продукт в количестве  $Q_2$ . Иными словами, оно является конкретной записью функции реакции (4) для первой фирмы при данных характеристиках спроса и затрат:

$$r_1(Q_2) = 20 - \frac{1}{3}Q_2. \quad (5)$$



**Рис. 2.** Условный спрос на продукт первой фирмы в числовом примере.

Прерывистыми линиями показаны соответствующие линии предельной выручки.

Перейдем теперь к выяснению того, какой же выбор в конце концов сделает каждая из фирм.

### Равновесие Курно

Мы видели, что первая фирма, используя лишь информацию о рыночном спросе и о собственных затратах, может найти свою функцию реакции,  $Q_1 = r_1(Q_2)$ , на поведение конкурента. Таким же точно образом и вторая фирма может найти свою функцию реакции,  $Q_2 = r_2(Q_1)$ .

Но этого недостаточно. Каждая фирма должна решить, сколько продукта она должна произвести. И она пытается «угадать» действие конкурента.

Допустим, что обеим фирмам это удалось. Первая фирма предполагала, что вторая произведет определенное количество продукта  $Q_2$  и, исходя из этого, решила выпустить  $Q_1$  в соответствии со своей функцией реакции. А вторая, рассчитывая, что ее конкурент произведет именно такое количество продукта, определила в соответствии со своей функцией реакции значение  $Q_2$ , и это оказалось тем же самым значением, на которое рассчитывала первая фирма. Таким образом,  $Q_1$  и  $Q_2$  удовлетворяют системе уравнений

$$\begin{cases} Q_1 = r_1(Q_2); \\ Q_2 = r_2(Q_1). \end{cases} \quad (6)$$

Определяемая этой системой пара значений  $(Q_1, Q_2)$  обладает следующим свойством: первая фирма делает наиболее выгодный для себя выбор при данном значении  $Q_2$ , а вторая — наиболее выгодный для себя при данном значении  $Q_1$ . Таким образом, объемы  $Q_1$  и  $Q_2$ , удовлетворяющие (6), образуют положение игрового равновесия, как оно было определено в первом разделе настоящего приложения. Ни одна из фирм не имеет стимулов к изменению своего решения, если другая сохраняет равновесный объем. Равновесие объемов выпуска фирм на олигопольном рынке получило название *равновесия Курно*.

Обратимся к разобранному ранее числовому примеру и сделаем еще одно упрощение: будем считать, что вторая фирма имеет точно такую же функцию затрат, что и первая. Тогда и функция реакции второй фирмы будет иметь вид (5), и для равновесных объемов мы имеем систему уравнений

$$\begin{cases} Q_1 = 20 - \frac{1}{3} Q_2; \\ Q_2 = 20 - \frac{1}{3} Q_1. \end{cases}$$

На рис. 3 линии реакции обеих фирм построены в координатах  $Q_1$ ,  $Q_2$ . Точка пересечения этих линий соответствует равновесию Курно:  $Q_1 = Q_2 = 15$ .

### В поисках равновесия

Могут ли фирмы, действуя порознь, рассчитать равновесие Курно подобно тому, как это было сделано в численном примере? Для этого каждая из них должна была бы знать не только свою функцию реакции, но и аналогичную функцию конкурента, что в свою очередь потребовало бы информации о его функции затрат. Но такое допущение слишком далеко от реальности.

Скорее всего, положение равновесия могло бы быть найдено в процессе «нащупывания». Для описания этого процесса нам понадобится динамическая модель, имеющая много общего с паутинообразной моделью, которая была рассмотрена в лекции 9.

Будем считать, что в момент  $t = 0$  фирмы выпускают продукт в объемах  $Q_1^0$  и  $Q_2^0$ . В последующие периоды каждая из фирм узнает, сколько продукта выпустил на рынок конкурент, и устанавливает свой объем выпуска в соответствии со своей функцией реакции:

$$Q_1^t = r_1(Q_2^{t-1}); \quad Q_2^t = r_2(Q_1^{t-1}).$$

Продолжим числовой пример. Допустим, что начальные значения выпуска обеих фирм сильно отличались от равновесных:

$$Q_1^0 = 45; \quad Q_2^0 = 30.$$

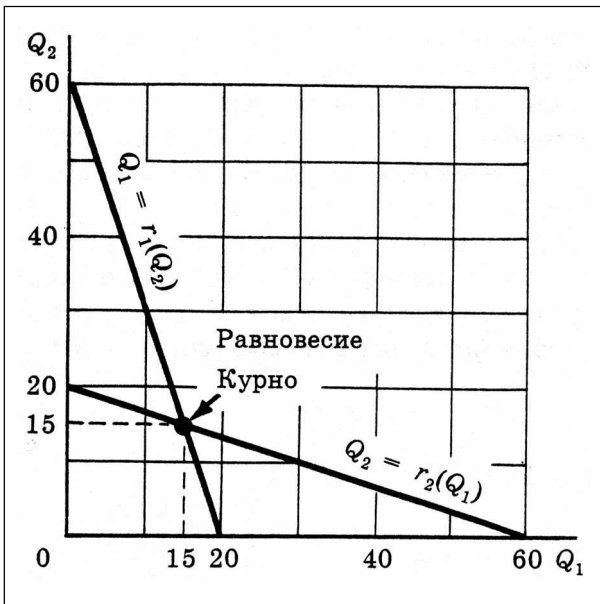


Рис. 3. Кривые реакции обеих фирм и равновесие Курно.

Тогда в следующем периоде первая фирма выпустит

$$Q_1^1 = 20 - \frac{30}{3} = 10 \text{ ед.},$$

а вторая —

$$Q_2^1 = 20 - \frac{45}{3} = 5 \text{ ед.}$$

Затем

$$Q_1^2 = 20 - \frac{5}{3} \approx 18.33; \quad Q_2^2 = 20 - \frac{10}{3} \approx 16.67$$

и т. д. Несколько начальных значений  $Q_1^t$  и  $Q_2^t$  приведены в табл. 2. Видно, что объемы выпуска сходятся к равновесным значениям  $Q_1 = Q_2 = 15$ .

Можно доказать, что в дуополии с линейными функциями спроса и предельных затрат описанный здесь процесс «нащупывания» при любых значениях параметров сходится к равновесию Курно.

### Сговор

Таблица 2

#### «Нащупывание» равновесия

Если фирмы, вместо того чтобы конкурировать друг с другом, будут принимать свои решения совместно, то вместе они смогут выступать на рынке как монополия и тем самым смогут извлечь наибольшую прибыль, достижимую при данных функциях спроса и затрат. Распределив между собой максимальную прибыль, они могут добиться того, что каждая фирма извлечет из

$t$	$Q_1^t$	$Q_2^t$
0	45.00	30.00
1	10.00	5.00
2	18.33	16.67
3	14.44	13.89
4	15.37	15.19
5	14.94	14.88
6	15.04	15.02

такого совместного решения бóльшую выгоду, чем из любого другого.

Снова обратимся к нашему числовому примеру. Поскольку мы приняли функции затрат обеих фирм одинаковыми, совокупный объем производства ( $Q$ ) должен быть разделен между фирмами поровну,<sup>1</sup>  $Q_1 = Q_2 = Q/2$ , и общие затраты объединения описываются функцией

$$TC = 2 \left[ 600 + 80 \frac{Q}{2} + \left( \frac{Q}{2} \right)^2 \right] = 1200 + 80Q + \frac{1}{2} Q^2,$$

<sup>1</sup> Если функции затрат фирм различны, то задача распределения между ними совокупного объема и определения общих затрат объединения становится довольно громоздкой (см. лекцию 26).



а предельные затраты —

$$MC = 80 + Q.$$

Так как предельная выручка для объединения  $MR = 200 - 4Q$ , оптимальный совокупный объем производства определяется уравнением

$$200 - 4Q = 80 + Q,$$

откуда  $Q = 24$ , и оптимальные объемы выпуска каждой из фирм равны  $Q_1 = Q_2 = 12$ .

Убедимся в том, что согласованное решение приносит фирмам большую прибыль, чем равновесное.

При равновесии Курно затраты каждой из фирм

$$TC_1 = TC_2 = 600 + 80 \cdot 15 + 15^2 = 2025,$$

и на рынке установится цена

$$P = 200 - 2(15 + 15) = 140.$$

Выручка каждой фирмы

$$TR_1 = TR_2 = 15 \cdot 140 = 2100,$$

а прибыль

$$\Pi_1 = \Pi_2 = 2100 - 2025 = 75.$$

При согласованном решении соответственно

$$TC_1 = TC_2 = 600 + 80 \cdot 12 + 12^2 = 1704;$$

$$P = 200 - 2 \cdot 24 = 152; \quad TR_1 = TR_2 = 12 \cdot 152 = 1824;$$

$$\Pi_1 = \Pi_2 = 1824 - 1704 = 120.$$

Заметим, что *точка согласованного оптимума не является равновесной*. Если одна из фирм, выполняя условия сговора, будет производить 12 ед. продукта, то для другой, как показывает равенство (5), наиболее выгодно производить  $20 - 12/3 = 16$  ед. С похожей ситуацией мы столкнулись раньше, при обсуждении «дилеммы заключенного».

Для удобства сопоставления ситуаций будем считать, что каждая из фирм решает, производить ли ей продукт в «объеме Курно» (15 ед.) или в «объеме сговора» (12 ед.). Для заполнения таблицы, подобной табл. 1, нам нужно вычислить прибыль каждой из фирм, если одна из них (например, первая) производит объем Курно, а другая — «объем сговора»:

$$TC_1 = 2025; \quad TC_2 = 1704; \quad P = 200 - 2(15 + 12) = 146;$$

